

梦幻西游畅玩服极速起号攻略（攻略免费不收钱）**2.0 版本**

2.0 版本在原来的基础上，更新了一些新的内容，因为我们最开始的攻略，是纯白嫖起号，很多兄弟已经度过这个阶段，所以产生了很多新的问题，比如人物法宝搭配，宝石怎么打，宝宝属性怎么加点。这里我们一次性将其解决。另外。已经看过前面攻略内容的兄弟可以直接拉到最下面，看新的内容。刚入坑或准备入坑的兄弟可以把前面的也看一下，但起号节奏也有变化，在最后的新的内容会重新讲。

抖音：梦幻孤城雪 每晚约 **6~10** 点直播，有问题可以直接来问。五开刷子，一起来听歌聊天也可以。

一、优选效率阵容

（一）新手首选：一五庄四普陀（1WZ4PT）

新手优先选择该阵容，五庄观前期伤害可观，兼具加血、封印能力，玩法全能，上手难度低，任务适配性更强。

对比其他封系：五庄观封印命中率低于女儿村、盘丝洞；后期点满四项修炼后，输出拉满、封印精准，全场景任务通用，唯一不足是后期四修投入高于盘丝洞。

加点推荐：五庄观 5 力加点/普陀山全敏加点。（如果是新手，就给每个角色先加 50 点体质，然后全力和全敏，能降低上手难度，后期花钱洗掉就行）

（二）备选阵容

1. **一女儿四普陀 (1NR4PT)**：封系辅助能力极强，速度优势突出，实战好用；但后期需投入大量资源点满暗器技能，成型后伤害才可观，整体投入成本高。
2. **一盘丝四普陀 (1PS4PT)**：任务表现稳健，兼顾生存与输出，投入成本低于五庄观、女儿村，缺点是耗蓝。盘丝洞加点方式很多，都能玩，3敏2体、1体3力1敏、4力1敏、5力都可以。新手建议第一种，比较省钱。
3. **其他阵容（五门或其他）**：任何阵容成型后都不弱，只要自己喜好，但全固伤组合是前期起号最丝滑、最简单选择。

二、高性价比氪金方案

（一）90 元绿通

无需排队、快速进区，自带**自动寻路**核心功能，前期做单人任务、挂机抓鬼可解放双手，全程自动跑图，大幅提升练号效率，早买早省心。如果不买绿通，得到的所有道具均为绑定，无法出售来获取收益。

（二）60 元成长礼包

每日赠送 25 万现金+25 万储备金，月度现金收益可直接回本，储备金纯属白嫖。玩游戏，这个必须买。

（三）6 元首充礼包

会送一些在前期很舒服的小道具，价值和礼包成本一样，第三天奖励可抽随机阵法，天阵市场价值 800-900 万游戏币，建议买。

三、等级提升流程与关键操作

（一）升级节奏

1. 1-30 级：跟随新手任务+主线任务快速升级，稳步推进。
2. 30-40 级：核心刷经验途径为**仙石天机+雁塔试炼**，先完成仙石天机获取经验升级，再挑战雁塔试炼，循环冲级。

（二）必做关键细节

3. **39 级洗点**：使用成长试炼 30 级礼包赠送的人参果洗点，前期系统自动加力量、体质，属于胡乱加点，所以千万！一定！要记得！洗点！

4. **经验补足**：仙石天机、雁塔试炼经验不足时，每个号每日购买 10 个兽诀礼盒，开启获得的心魔宝珠可兑换 100 多万经验；开出的兽诀全部摆摊售卖，至少回本 95%，这样可以快速获得经验，顺利升至 40 级，并将普陀山技能点至 45 级解锁秒三，提升刷怪效率。

四、帮派选择与帮贡获取

（一）帮派选择标准

优先选择**稳定维护、有资材刷新、无强制活动、不收帮费**的帮派，新区此类帮派数量较多，仔细筛选即可；避免加入无资材的死帮，防止后期无法点修，耽误养成进度。

（二）前期帮贡获取

入帮后立即完成 10 个玄武堂任务，借助绿通自动寻路功能，全程自动跑图，轻松获取 24 点帮贡，是前期最便捷的白嫖帮贡方式；后续可通过跑商、青龙任务积攒更多帮贡。

五、角色技能学习

（一）普陀山技能

灵性：门派主技能必须学

护法金刚：加面板伤害技能，不需要学，普陀面板伤害不会影响秒伤，装备上面的伤害会影响技能秒伤

金刚经：加血技能

观音咒：救人技能

五行学说：输出技能必须学

五行扭转：加防御技能

莲花宝座：会门派技能，加人物躲避

普陀技能：灵性，五行学说，优先学，然后补金刚经和观音咒

加伤害技能不要学



(二) 女儿村技能

毒经：门派主技能，必须学

倾国倾城：前期不学，飞升时考虑补。

沉鱼落雁：输出技能必须学

闭月羞花：封印技能，必学

香飘兰麝：加灵力，灵力=法防

玉质冰肌：加防御技能

清歌妙舞：加速度，不学。（可根据自身情况，学几级增加速度，让女儿快过普陀即可）

女儿村技能：毒经，闭月羞花，沉鱼落雁，优先学，然后补香飘兰麝和观音咒



（三）五庄观技能

周易学：门派主技能，必须学（提升蓝量上限）

潇湘仙雨：加伤害，含烟雨剑法、飘渺式；烟雨剑法点杀、飘渺式秒 3，必学

乾坤袖：日月乾坤，封印，必学

修仙术：含炼气化神、生命之泉；生命之泉加血、炼气化神回蓝，必学

混元道果：加灵力，灵力=法防

明性修身：加防御

七星遁：加躲避，回门派，不学

五庄观技能：周易学，潇湘仙雨，乾坤袖，优先学，然后补修仙术、明性修身和混元道果



（四）盘丝洞技能

蛛丝阵法：门派主技能，必须学（提升防御）

迷情大法：含情脉脉、封印，必学

秋波暗送：加命中，加秒伤，必学

天外魔音：加灵力，灵力=法防

盘丝大法：加伤害，加秒伤，必学

移形换影：天罗地网核心输出，先学

姊妹相随：任务无用，不学

盘丝洞技能优先级：蛛丝阵法、移形换影、迷情大法，然后补盘丝大法、秋波暗送、天外魔音；



六、乾元丹学习 (69 能点 2 个, 89 能点 3 个, 109 能点 4 个)

(一) 普陀山乾元丹



一个普陀这样点，其他三个普陀只学第一个乾元丹即可。

(二) 五庄观乾元丹



日常输出这样点。



难度辅助这样点。

(三) 盘丝洞乾元丹



盘丝洞任务+封印，这样点即可。

(四) 女儿村乾元丹



女儿村这样即可。

七、召唤兽选择

30-70 级过渡宝宝

首选宝宝：马面

30 多级完成雁塔试炼第 13 层，即可免费领取马面宝宝，该宝宝前期战力实用，无需额外培养，可直接全程携带，一直用到 70 级再更换，是前期最省心的过渡宠。

70 级宝宝选择

首选宝宝：4 技能变异蛟龙 市场价 1000 万左右

技能要求：必备**夜战**，剩余三个技能选择常规攻击类技能，全力加点即可。

备选方案：龙卷雨击服务器当前起号玩家较多，已经很难买到 4 技能变异蛟龙了。这个时候我们可以买一套 20 伤的宝宝装备，给系统送的小马哥穿上，穿上装备后小马哥不比蛟龙差很多，大概能发挥 70%的效果吧。后续升级宝宝选择会很多，把装备取下来就好了。这样成本更低。

龙！卷！雨！击！真！的！买！不！到！蛟！龙！了！

70 级可积攒经验，直接跳过频繁换宠，直升 89 级再更换宝宝，节省养成成本与时间。

89 级宝宝选择

首选：变异芙蓉仙子、变异野猪精、变异百足将军，四技能蓝书攻宠，龙卷雨击的市价区间 2000 万-3000 万/只，其他区也差不多。

备选方案 1:

选择携带**高必+夜战**的巡游天神，市场价 300-500 万，足够满足日常任务输出需求，性价比很高，也容易收购。

备选方案 2:

选择 99 级 4 技能变异蛟龙，市场价 800~1000 万，以芙蓉为例，蛟龙和芙蓉都在满资质，满成长的情况下，100 级时攻击力只差 40 左右，99 级的蛟龙性价比非常高，只需要芙蓉一半甚至三分之一的价格就能买到。

79 级的蛟龙不好买。99 级的蛟龙随便买。

109 级宝宝选择

（一）推荐宠种

芙蓉仙子、鬼将、净瓶女娲，优先选择四技能蓝书攻宠，这个阶段基本就是毕业宝宝了。

（二）推荐技能搭配（不绝对，你喜欢什么样就买什么样）

1. 必杀、偷袭、夜战、吸血
2. 连击、必杀、夜战、吸血
4. 注：普陀山阵容优先选择带吸血技能的宝宝，提升任务续航能力。如果队伍里有化生寺，则可以选择不要吸血。**连击、必杀、夜战、偷袭**，输出最大化。

宝宝选购核心原则

所有等级段宝宝优先直接收购，切勿自己打造，打造耗时耗力，成本**远远**高于直接购买。（字有多大，成本就有多高）

宝宝用完过渡后，**不！要！升！级！**直接转手卖出，钱就回来，宝宝就等于**租来的**！多看，多找，不要着急。梦幻是个慢慢玩的养成游戏。

八、等级升级最优阶梯（40级→70级完整版）

首先进区建号，然后一路做新手任务，完成新手任务到达 30 级。

随后做雁塔试炼、仙石天机后，直接升到 40 级。经验不够可购买兽诀礼盒或完成剧情任务、师门任务来补足（师门任务后期完全不做）。

到达 40 级后，**优先把普陀山输出技能点到 45 秒 3**，即可开始抓鬼。

前期我们不需要搞装备，但建议打临时符（临时符只要不下线就一直有效，持续 48 小时），打符：血符 + 防御符；队伍有女儿村则额外打女儿村蓝符。

40 级怪物难度极低，全程可挂机秒：每天中午刷 2 小时皇宫飞贼，其余时间抓鬼。攒够 800 万经验，即可升 50 级，并把技能点满。

50 级阶段：初步爽刷、开始慢慢回本绿通

必要做的事情：

1. 升到 50 级后，优先点满全部输出技能。

2. 装备小提升：购买 50 级腰带 + 50 级女衣，打上几段光芒石，把血量撑高。其他装备不用管，就用系统送的。（40、50 级的升级礼包不要领，可以卡小锤子在未领取的礼包里，小锤子可以敲下我们给 50 级装备打的宝石，不会造成浪费）

3. 日常必打符：血符、防御符、女儿村蓝符，即可任务全程安逸挂机。

4. 去大雁塔门口买一只大蝙蝠，然后去大唐国境找黑山老妖学习**强身术**。（必学）

5. 50 级干什么？

可刷副本：- 四门绝阵：50 级可直接挂机通关。

- 乌鸡国：即便无法通关也不亏本，副本金币足够抵扣门票，且经验很多，建议刷。

- 梦魇幻境：每周一次，奖励丰厚、难度低，入门教程在主页往期视频，这个副本失败了也有奖励，经验很多。

6. **赚钱核心**：50 级可去 龙窟一层烧双，龙窟一层产出 60 级环装、20 伤宝宝装备，以龙卷雨击为例，60 环约 60 万，20 伤宝宝装备 100 万左右。龙一非常香，能狠狠地回本绿通成本。



狗托出货图。

70 级阶段：

50 级阶段任务难度较低，刷满 3200 万经验 即可直升 70 级。

升级前务必提前准备宝宝：

- 优先选择：4 技能蓝书变异蛟龙

（划重点：**龙卷雨击服务器目前已经很难收到蛟龙了**，溢价收也很难收到，市场上几乎没有攻蛟龙了）

- 备选方案：收一套 20 伤宝宝装备，给爬塔赠送的马面佩戴，穿戴后马面可达到蛟龙约七成伤害，日常任务足够使用。

70 级核心配置

70 级是关键阶段，装备与属性要求如下：

1. 武器

前往长寿村环装摊位购买，伤害 ≥ 240 即可，绿字属性有无均可。

2. 其他装备

身上装备无需更换，仅需将 50 级腰带、衣服打上几段光芒石，其他穿剧情给的装备，有什么穿什么。（70 级把之前的剧情都杀一杀，剧情都做完，会给经验和技能点，还有一些绑定装备和宝石）

别的没有啦，固伤前期不吃装备。

前往黑山老妖学习强身术，强身术 40 级以后再帮派点，能点多少就点多少。每天打完符后血量有 1500，即可挂机轻松刷任务。

每日上线必尽量打满符，龙宫伤害符、女儿村蓝符、魔王血符、盘丝防御符。只要不下线，符最多可保留两天，多刷任务即可回本。

70 级日常

每日必做 10 个玄武堂任务。前期白嫖帮贡的主要来源。

周内中午两小时飞贼，晚上 2 小时天降，中间穿插副本和抓鬼。可以封傲来、境外的妖，有几率拿 60 环，这个阶段封妖人少，很好抢妖，可以去封。周末参加周末活动。

偶尔没事情做，就跑跑商，刷帮贡，跑商是刷帮贡最快的途径。梦幻西游里牛逼的辅助技能都在帮派学，修炼也需要帮贡达标才能点。跑商是绕不开的。

建议在 70 级卡级 20 天左右（约 3 周），正常刷取可积累大量资源。不建议升 80 级封妖，第一升级后宝宝需要倒手卖了，再买新的。第二现在的 80 环装价格已经不是开区的时候，得一个可以吃一天。封妖收益非常不稳定，抢妖难度极高，20 只妖可能需耗时 3—4 小时，80 封妖还不如去工厂打螺丝。

不如停在 70 级安逸刷任务。

博主自身实测，70 级带一组宝宝，活动全做，副本通刷了，一周收益有 6000 多万梦幻币。

正常玩家，一周刷个四五千万没什么问题。

70 级升 109 级：

从 70 级升到 109 级，需要 1.45 亿经验，再加上点技能消耗，一共大约需要 2 亿经验。我们在 70 级刷 20 天经验肯定是不够的，然后刷的物品全卖了，差不多有 1.5E 的梦幻币。

我们升级优先点技能，女儿、武装、盘丝的封印技能优先点满，普陀秒技能先点到 100 左右。点技能会优先扣储备金（我们日常任务和成长礼包会有很多），这个时候我们剩下的钱，大概有 1E 左右，按照博主 100 级配装的视频买装备。装备买完根据能力打宝石和开孔打符石，没钱的时候可以先不开孔，宝石先随便打个 1-2 级，后面有钱的再补都行。

宝宝方面，把我们原本的宝宝卖掉，79 级的宝宝，只要不升级就不会贬值的，基本可以原价卖。

这个时候平民可以买别人升级好的 99 级或 119 级蛟龙 直接带。蛟龙等级一高就很便宜的。价格仅 800 万 ~ 1000 万左右，性价比极高，缺点是不好流通。

富裕一点的，可以买芙蓉、鬼将等 109 级主流宝宝。一般价格从 2000-4000 万之间。鬼将稍贵。

蛟龙和芙蓉/鬼将差距。

同等级（119 级）下，芙蓉比蛟龙大约高 50 点攻击力，鬼将会更多一点。其他属性也会比较龙好一点，但是差距没到用不了的地步。基本上鬼将芙蓉能打的，蛟龙也能打。

如果实在没钱买宝宝，就买巡游天神吧，也叫大嘴。高必+夜战的，100 多级的，两三百万一只。也凑合能用。

搞定了这些，100 级的活动不碰难度基本都可以刷了，前期可能会有点不适应，打上符慢慢打。慢慢进一步养号。把修炼养到 10，技能点满，在 109 就很牛逼了。基本可以横着走了。

帮派 & 帮贡玩法详解

入帮主要为两件事：**学习辅助技能 + 点修炼**，是角色变强的关键途径。

必点辅助技能：强身术，每学 1 级强身术，最终气血 +1%。会放大全身宝石、符石、体质加点等所有气血来源，收益极高

比如 100 级强身术，气血直接提升 100%

这个技能优先血，等级越高越好。

修炼系统详解

修炼分类

攻击修炼：提升物理伤害

法术修炼：提升法术伤害与封印命中率

防御修炼：降低受到的物理伤害

抗法修炼：降低受到的法术伤害、提升抗封率

每级攻击/法术修炼：伤害结果 +2% +5 点

每级防御/抗法修炼：每级减少 2% +5 点 受到的伤害

入帮 14 天以后可以点修

点修看历史总帮贡，用掉的也算

点 1 级修炼 → 需历史帮贡 ≥ 150

点 10 级修炼 → 需历史帮贡 ≥ 1500

70 级有个 5-8 级的攻击类修炼，就很牛逼了。100 级 3 修全部到 10，装备达标基本就可以通刷了。

帮贡获取方式

1. 玄武堂任务（必做），每天 10 个，固定获得 26 点帮贡
2. 跑商（最高效稳定）60 级以后跑商，1 票 = 48 点帮贡，建议每个号每天随便跑几票，帮贡积累极快。帮主也喜欢跑商的玩家。
3. 其他堂任务
4. 青龙堂：大部分帮派不开，基本不用考虑
5. 朱雀堂：单人任务繁琐、效率低，不推荐做，不如跑商舒服快捷

入帮超过一周后，可以参加帮战，帮战奖励非常好，进去打 NPC 就行，被人打了也所谓，被杀出来也有大量经验和钱的奖励。

最后，随便写点什么。

这样玩到 109 级，一组号的投资什么？

450r，五个绿通的钱。

月成长礼包的现金收益，足以完全覆盖其开销。给的储备金、蜜汁、境外旗纯属白嫖。

70 级阶段我们可能会入手一组过渡宝宝，等升级到 100 级后，直接把这组宝宝卖掉，一进一出，相当于免费租用过渡宝宝，没有额外花钱；而且 70 级完全不用做新装备，只靠强身术、两段光芒石+打符，就能轻松刷日常，毫无压力。

升到 100 级所需的装备、宝宝（低成本宝宝），全部用 70 级卡级 20 天刷出来的收益购买，不用再额外追加投资。

这一套玩法攻略，是教大家用最低的成本万五开，靠时间和规划，就能一步步把号养成成型。

玩五开本质就是，想省钱，就要多花时间；想省时间，就得适当投入资金，没有绝对完美的玩法，只要自己玩得舒心、开心就行。

说到底，梦幻西游终究只是一款游戏，祝大家游戏愉快，轻松娱乐就好。最后也跟大家说句实在话，如果单纯想靠游戏搬砖赚钱，远不如在现实里找一份正经工作踏实，理性玩游戏，别本末倒置，享受游戏本身的快乐才是最关键的。

2.0 版本的一些新的内容和建议，兄弟们往下看。

梦幻西游畅玩服极速起号攻略 2.0 版

1.新手礼包

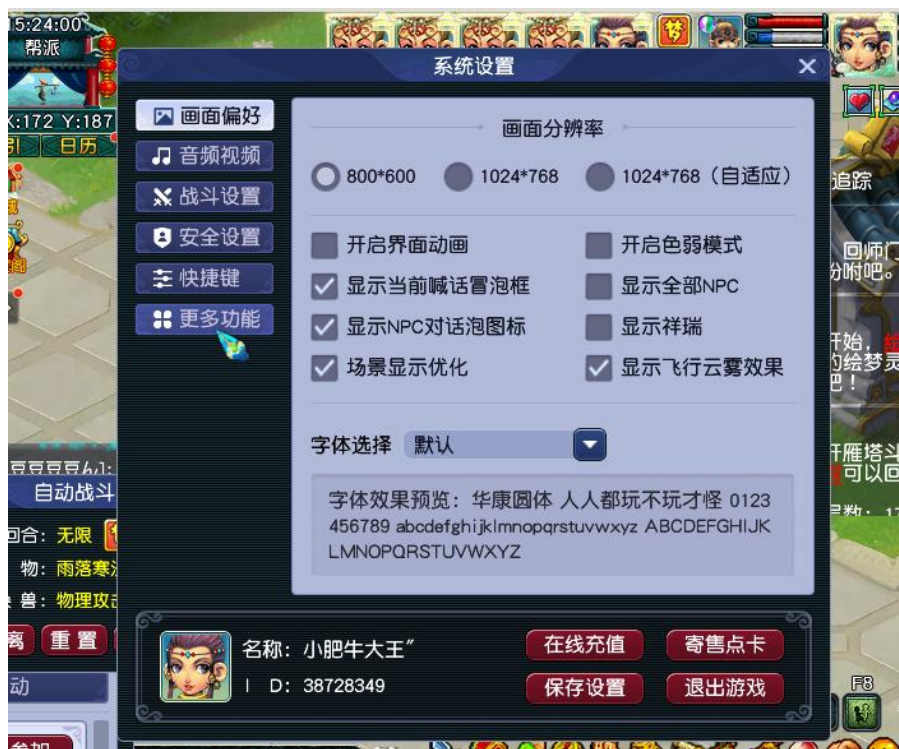
新手礼包领取不看等级，只要是没领过的兄弟都可以领取。里面有红罗羹、新手瑞兽、称谓和一个传音。已经起过号的兄弟们用不上瑞兽了，但白送的传音很舒服的，收卖道具都很方便。



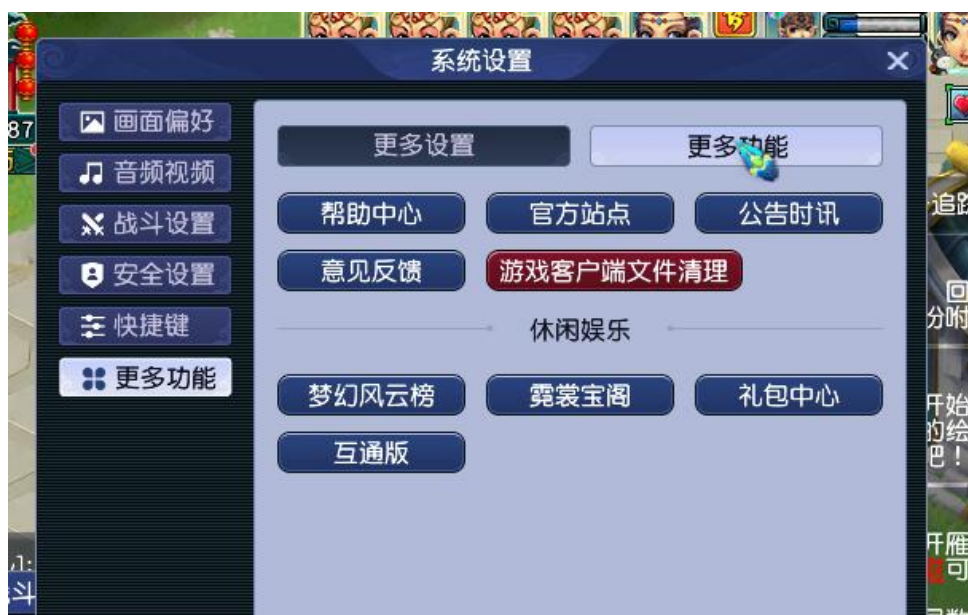
畅玩服礼包码：**MHXY-MFLB-6666-2502**

具体使用方式

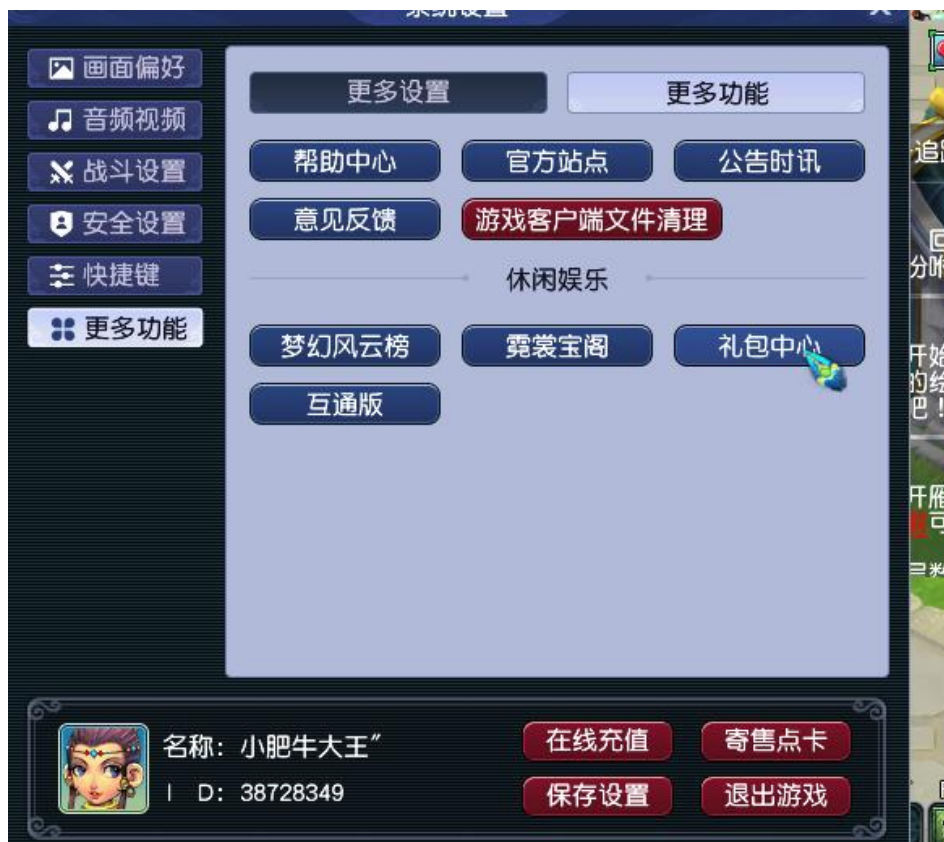
在游戏里按 **alt+s**，打开系统界面，然后点左边的更多功能。



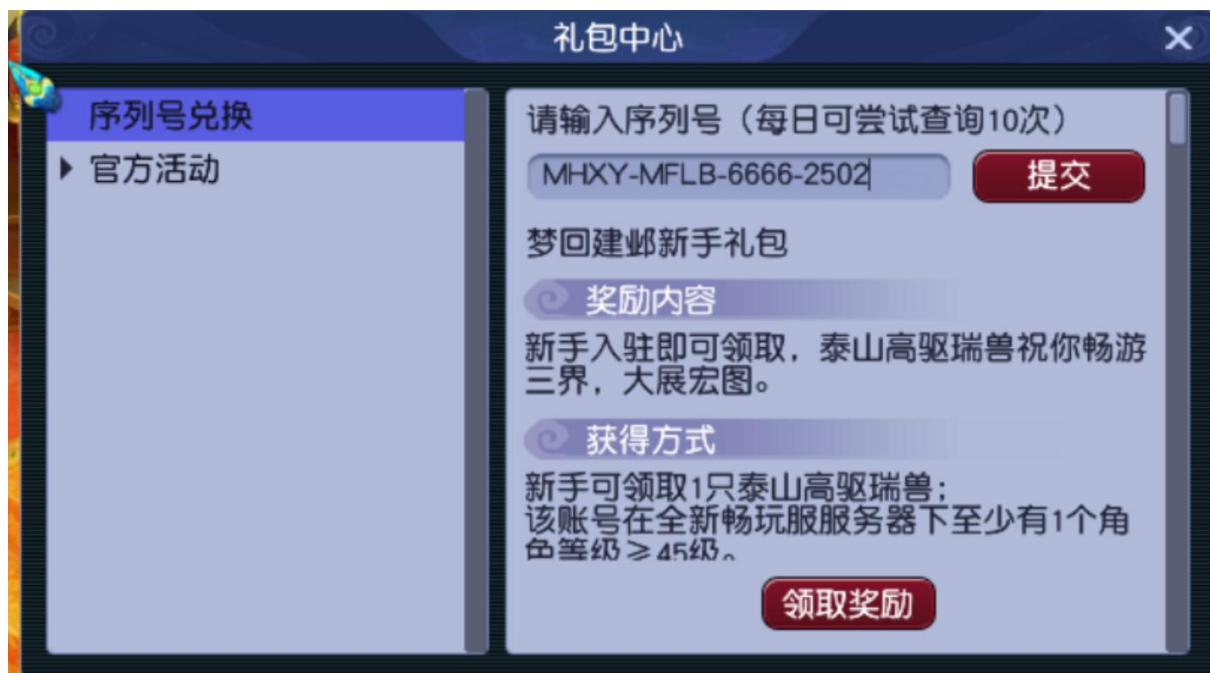
点右边的更多功能



点右边往下点礼包中心



选择序列号兑换，然后点提交即可。





2. 物价波动导致起号节奏变化

梦幻西游其实是一个经济游戏，物价发生波动，我们起号的过度方式也会发生变化。主播一直都是白嫖或低投入起号。废话不多说，直接上干活。

40 级阶段提前打造一组过度宝宝。

由于现在 **79 级**过度宝宝很难买，以龙卷为例，**79 级**变异蛟龙 **2000 万**，就不太建议兄弟们用这个过度了。

40 级我们提前准备宝宝，去商会买一只野生马面，一万多一只，最垃圾的那种。

然后天台卖普通金柳露 4 万左右一个，买几个金柳露，开始洗宝宝。



就这样点洗练，多洗几次就好。

主要洗出带高级必杀的马面就可以用，主播这个是运气好，洗了个五技能，3技能带高必就能用。不用看资质和成长，高级必杀是个超级牛逼的技能，这样的马面就很厉害了。



马面洗好后，用仙灵店铺，买几个月华露，吃一下，一般几个就能触发灵佑，把马面直接升到 30 级。

马面 30 级有点虚弱，我们可以领双，去大雁塔 5~6 层，烧双一个小时。把马面练级到 40 级，然后他就牛逼哄哄了，不管抓鬼还是日常活动，这组马面输出非常的高，暴击很爽的。加点就全力加点，5 力即可。

在 40~70 级这个阶段都可以用马面过度的，在马面 55 级以后买一套 20 伤的宝宝装备给马面穿上，能加很多的属性。装备是可以脱下来的，以后马面不用了，20 伤装备可以给别的宝宝用，或者直接卖了回血。这东西早用早享受。



这样子的白板 20 伤，龙卷商人摆摊 140 万左右一件，自己收能便宜一点点。买护腕、项圈、衣服，一套即可。

高必马面穿上 20 伤 3 件套以后，基本持平不穿装备的蛟龙，所以日常用没问题。

70 级带马面过度就可以，其他节奏没变化，按照之前讲的玩就行。

有马面后，是否要打造一组大嘴？

这里看兄弟们升级节奏，如果是卡 70 直接升 109 的节奏，不需要搞大嘴，马面完全够用。直接前期白嫖猛猛刷，到 109 级，把刷的东西卖了，买一组鬼将或者芙蓉即可。

如果兄弟们想要封妖，那就需要卡在 70 升 109 级的中间，卡一下 80、89 级。这个时候，马面虽然能用，但肯定有点虚弱。比较建议搞一组巡游天神。

大嘴兄弟们收或者自己打造都行。

核心技能，高级必杀+夜战即可。

自己打造可以参考，抖音主页视频，搜低成本打造最强过度宝宝，这样就能找到。

80、89 大嘴，用完可以卖了回血，也可以带上去继续用。

109 级的大嘴、肯定没有变异鬼将、芙蓉等宝宝厉害，但用起来也能玩。想省钱可以不换。



3.其他技巧

1. 练宝宝的最佳方案。

0~30 级吃月华露，触发灵佑直接 30 级。

30~40 级，去大雁塔 5、6 层领双，烧双 1 小时。

40 级以后，去龙窟烧双刷环，顺便带宝宝升级。

如果你是 50~70 级的玩家，基本带龙窟烧双到宝宝等级小于人物等级 10 级以内，就可以去抓鬼或日常带着使用，宝宝能跟着升级。

如果你是要把宝宝练到 100 级的，109 玩家。那么建议在宝宝 40 级以后，去买一个最垃圾的民宅，大约 15~20 万，然后去西凉女国，找饰品商，买一个炼兽笼，200 万，炼兽笼放到家里的院子里，然后每天可以挂 4 个小时，每日消耗 36 万梦幻币，这样做节约双倍。



2. 人物装备怎么打宝石

普陀山：头打月亮石，项链先打 1-2 级舍利子，然后打吸收宝石，红宝石最好。武器打太阳石，衣服打光芒石，腰带打光芒石，鞋子打吸收宝石，红宝石最好。

女儿村：头打月亮石，项链先打 1-2 级舍利子，然后打吸收宝石，红宝石最好。武器打太阳石，衣服打光芒石，腰带打光芒石，鞋子打吸收宝石，红宝石最好。

五庄观：头打红玛瑙或太阳石，项链打舍利子。武器打红玛瑙或太阳石，衣服打光芒石，腰带打黑宝石，鞋子打黑宝石。

盘丝洞：头打太阳石，项链先打 1-2 级舍利子，然后打吸收宝石，红宝石最好。武器打太阳石，衣服打月亮石，腰带（根据加点打，3 敏 2 体的打光芒石，其他加点方式打黑宝石），鞋子打黑宝石。

其他门派，法系：头打月亮石，项链舍利子，红宝石最好。武器打太阳石，衣服打舍利子，腰带打黑宝石，鞋子打黑宝石。

其他门派，法系：头打红玛瑙或太阳石。项链舍利子。武器打红玛瑙或太阳石，衣服打光芒石，腰带打黑宝石，鞋子打黑宝石。

3. 人物法宝

女儿、普陀：带两个九黎战鼓 1 个金甲仙衣。

盘丝：根据自己属性，不加敏缺速度的带俩风带，加敏不缺速度的带俩试剑石，然后空的位置带金甲或小鼓都可以。

武装：必须双风袋，武装很缺速度，有条件最好上 9 层的。风袋一个+25 速度，显示在面板上。然后剩下一个位置带金甲或小鼓都可以。

物理、法系：双风袋+金甲或小鼓。

4. 剧情技能

剧情技能必须学的只有**变身**，去花果山水帘洞，找猴哥学，要学满。

其他剧情技能看个人情况学。

宝石工艺，找傲来国蝴蝶妹妹学，学到 5 级可以摆摊卖合宝石，大约 10 点体力能赚 2000 梦幻币，比卖书店赚，但卖的比较慢，适合有事出去的时候摆摊卖一下。

打坐，回蓝技能，找化生寺法明长老学，类似武装观的三花聚顶，等级起来蓝量高了以后，用打坐可以在抓鬼等简单任务中做到基本不加蓝，缺点是要自己手动操作。前期比较弱。

奇门遁甲，插旗技能，可以只让一个号学，插一下自己习惯点位的旗子，比黑商的旗子对比的话，便宜非常多。买一个旗盒修炼几下后，可以自己合成旗。

妙手空空，陷阱，不要学。

丹元济会，增加吃药的效果，打 PK，或者经常吃药可以学，不吃药不学。

其他没提到的，基本都没什么用，不太建议学。

5. 召唤兽内丹推荐

攻宝宝带连击的：碎甲刃、连环、迅敏、阴伤。

攻宝宝不带连击的：生死诀、碎甲刃二选一，迅敏、矫健、狂怒。

法宝宝：根据有法波或法连，打催心浪或双星爆，然后灵光、灵身，狙刺。

内丹优先级，就是前面的排列顺序。

变异鬼将、变异芙蓉这种资质好的宝宝，值得打内丹，巡游等不值得打，内丹打 1 层就行，性价比很高。

5. 宝宝怎么加点？

梦幻西游宝宝没有固定加点方式，只要属性达标即可。

以 119 级宝宝为例。

我们在宝宝打完内丹、穿上装备以后，再加点。

先把血量加到 2000。然后是速度加到 240。

之后剩下的点数，全加攻击力。

宝宝速度是其等级的 X2，这样能快过 90%怪物的速度，2000 的血量能保证在稍微难一点的任务中，抗住怪物伤害不死，靠吸血回复。这样的加点，宝宝不浪费属性，伤害也会很高，在简单的日常任务重，会更效率。

99 级的宝宝，速度加到 200，血量加到 1500、1600，剩下的全加攻击力即可。

大嘴等过度宝宝，不需要这样挑细节，属性差太多，直接 5 力加点或者 4 力 1 体都行。

各个等级人物属性

40~50 级阶段，不看属性，随便穿，技能点满，上线打一张血符，一张防御符，随便打，横着走。

70 级，固伤血量 **1500**，基本横着走。法系和物理主要看速度，打完符，速度 **200** 左右即可。

80~89 级，固伤血量还是 **1700、1800** 就行，这个阶段穿的装备和 **70** 的差距不大，所以血量提升很小的。物理法系看速度，速度达到等级 **X3**，如果是要封妖，并且是五庄观队长，考虑变异妖块过控师，需要五庄观打符后速度到等级 **X4+20**。

109 级，固伤不打符血量 **2400** 左右，这个血量在打完符、变完卡后，血量能到 **3000** 甚至 **3500**，这个血量打太虚就很安全。

物理和法系，在这个等级速度，打完符 **360** 达标，伤害和法伤，这种东西太看投入了，没有固定标准，有钱和没钱差距太大。所以畅玩服，五开搬砖或娱乐，只推荐玩固伤。

109 级五庄观，如果要封妖，并且要快过变异妖的控师，

打太虚副本的最低标准

注意：这里说的是最低标准，在最低标准下，翻车是正常的，甚至不熟悉机制的情况下，会诞生出完全打不过的想法。一切都是因为属性和底子太差了导致的。

以 109 级，4 普陀阵容为例，人物血量 2400 左右，技能点满，三修 5，一组会吸血的攻宝宝，至少 2 只血敏，血敏最好带水吸收。带几个五龙丹解封，带点金疮药血敏给自己卡血。

这样的属性，在熟悉机制的情况下，勉强能打过 1 星太虚，在笔仙翻车被灭队几次都是正常的。甚至最后可能会出现打不过 BOSS 的情况。但不是完全打不过，水友小激激，在人物 3 修 5，且不熟悉机制的情况下，带着三只耐卡和几只血凤凰，不封印，硬生生给 boss 冲死了。

比较建议，人物 3 修 10 左右的时候去打，然后基础血量 2400 左右，打血符、体质符，然后变僵尸卡，血量能到 3000~3500。这个属性再去打 1 星太虚，稍微熟悉下机制，那就和打儿子一样。

好，这个版本就想到这么多，以后想到什么，或哪里发生变化，还会继续更新。OK 结束。